



RANCANG BANGUN PEMBUATAN APLIKASI TIC (TOURIST INFORMATION CENTER) PONOROGO BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN SIG DAN WEB SERVER

Charisma Audia Maghribi¹, Aliyadi², Ghulam Asrofi³

Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo

E-mail : charismaghribi@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini menghasilkan Aplikasi TIC (Tourist Information Center) Ponorogo dengan Menggunakan SIG dan Web Server. TIC Ponorogo merupakan sebuah aplikasi berbasis android yang menggunakan dukungan google maps sehingga mampu memberikan kemudahan mengenai informasi pada wisatawan tentang tempat wisata, penginapan, rumah makan, pusat oleh-oleh dan disertai dengan rute menuju ke tempat tersebut. Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan pengguna bisa terbantu menemukan tempat wisata, kuliner, berita dan kebudayaan serta informasi lainnya tentang Kabupaten Ponorogo dengan memanfaatkan GPS dan internet.

Kata kunci: Aplikasi, Ponorogo, Android

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Ponorogo merupakan salah satu Kabupaten di Provinsi Jawa Timur yang patut dikunjungi wisatawan karena wisata alam dan wisata budayanya. Dengan banyaknya lokasi wisata yang ada, maka informasi wisata, penginapan, dan rute menuju tempat wisata maupun penginapan merupakan hal yang sangat dibutuhkan bagi wisatawan yang ingin berkunjung, terutama wisatawan yang berasal dari luar Kota Ponorogo. Oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi mobile berbasis Android. Aplikasi dalam bentuk mobile Android merupakan solusi yang dapat menjawab kekurangan sistem yang sudah ada. Aplikasi dalam bentuk Mobile mempunyai beberapa kelebihan. Efisien dalam penggunaannya dan tidak menghabiskan banyak waktu. Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan pengguna bisa terbantu menemukan tempat wisata, kuliner, berita dan kebudayaan serta informasi lainnya tentang Kabupaten Ponorogo dengan memanfaatkan GPS dan internet. Untuk itu penulis membuat skripsi berjudul **“Rancang Bangun Pembuatan Aplikasi TIC (Tourist Information Center) Ponorogo**

Berbasis Android Menggunakan SIG dan Web Server”.

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi berbasis android menggunakan dukungan google maps sehingga mampu memberikan kemudahan mengenai informasi pada wisatawan tentang tempat wisata, penginapan, rumah makan, pusat oleh-oleh dan disertai dengan rute menuju ke tempat tersebut. Aplikasi ini diharapkan mampu menambah jumlah wisatawan yang berkunjung karena kemudahan akses informasi tentang pariwisata yang tersedia.

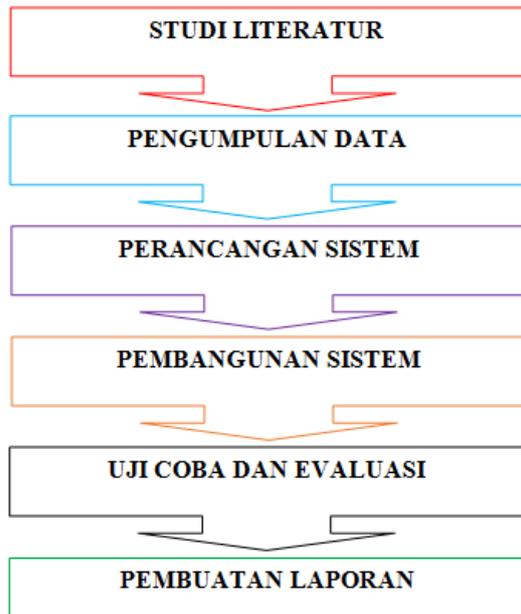
1.3 Manfaat Penelitian

Adapun Manfaat dari penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Diharapkan perangkat lunak Tourist Information Center ini dapat digunakan dilingkungan masyarakat pada umumnya.
- b. Membantu pihak Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan, dan Pariwisata Kabupaten Ponorogo dalam melakukan promosi objek wisata yang ada di Kabupaten Ponorogo dengan lebih efektif dan efisien kepada masyarakat luas.

II. METODE PERANCANGAN

2.1 Metode Penelitian



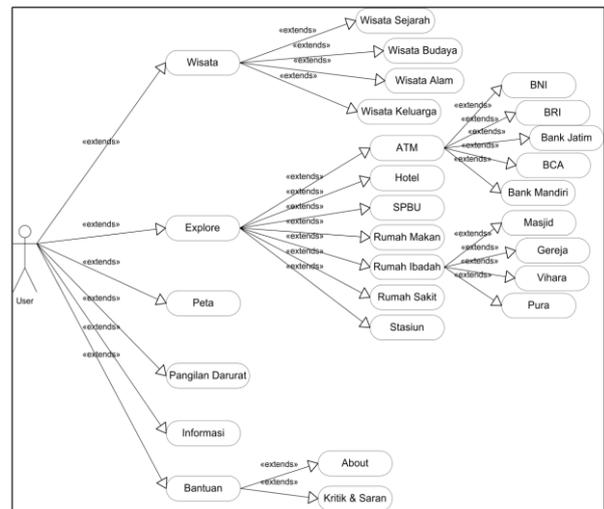
Gambar 1. Alur Metodologi Penelitian

Penjelasan : Pada alur ini sebelum kita melakukan perancangan sistem kita harus membuat alur dari penelitiannya dengan mencari studi literatur atau informasi teknologi yang akan kita buat, kedua pengumpulan data dan informasi terkait sistem yang akan dibangun, ketiga yaitu perancangan sistem dengan merancang database, *user interface*, setelah itu pembangunan sistem untuk mengimplementasikan sistem yang telah kita rancang sebelumnya. Pengujian dan evaluasi sistem dilakukan untuk mencari tahu sejauh mana sistem yang kita buat berjalan dengan baik apakah ada kekurangan atau tidak, ketika sistem sudah berjalan dengan baik kita baru

membuat laporan yang berisi tentang teori dan hasil dari proyek akhir kita.

2.2 Gambaran Umum Sistem

Rancangan Use case Diagram adalah interaksi atau dialog antara sistem dan actor, termasuk pertukaran pesan dan tindakan yang dilakukan oleh sistem.



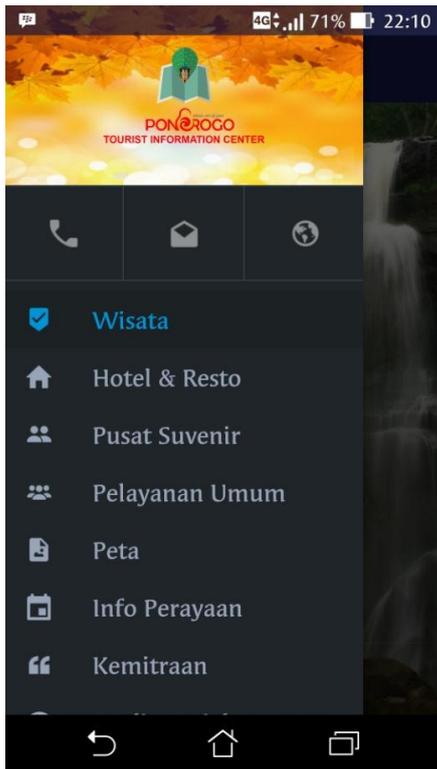
Gambar 2. Use Case Diagram

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

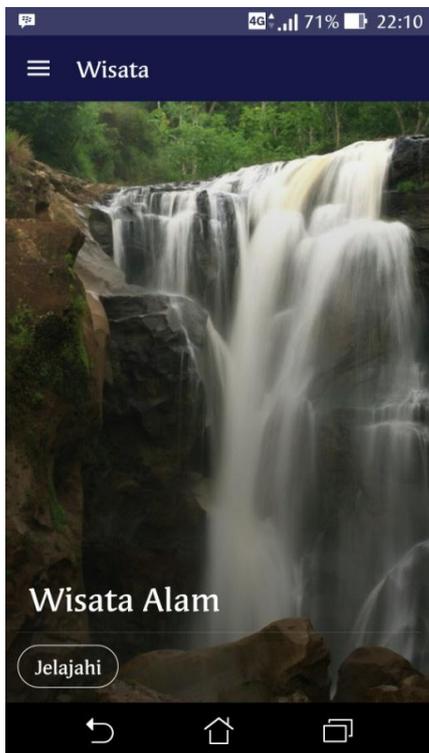
3.1 Pengujian Aplikasi



Gambar 3. Splashscreen Aplikasi



Gambar 4. List Menu Aplikasi



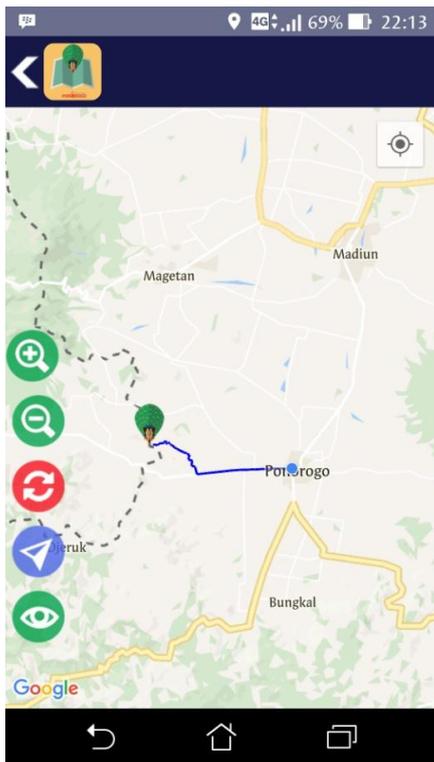
Gambar 5. Menu Wisata



Gambar 6. List Wisata Alam



Gambar 7. Informasi Wisata



Gambar 8. Peta Menuju Lokasi

3.2 Pengujian Administrator

Berikut ini adalah implementasi antarmuka dari Administrator Tourist Information Center (TIC) Ponorogo :

Gambar 9. Halaman Login



Gambar 10. Halaman Utama



Gambar 11. Halaman Data Wisata

IV. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Setelah melalui serangkaian proses analisa, perancangan system dan uji coba dalam membuat aplikasi ini, terdapat beberapa kesimpulan antara lain :

- Aplikasi ini bisa dijadikan referensi untuk memandu wisatawan yang ingin berlibur ke Ponorogo, sehingga memudahkan dalam perjalanan menuju tempat wisata yang diinginkan.
- Kelebihan dari aplikasi ini yaitu adanya satu paket pendukung wisata seperti pelayanan umum, hotel, rumah makan, dan pusat souvenir dalam satu aplikasi.

- c. Kelemahan dari aplikasi ini adalah desain yang masih sederhana dan kurang menarik.

4.2 Saran

Kedepannya pengembangan aplikasi diperlukan demi meningkatkan kesempurnaan aplikasi. Pengembangan aplikasi dapat dilakukan dengan melengkapi fitur dan sistem serta memperbaiki tampilan agar lebih menarik.

DAFTAR PUSTAKA

- Ghozi P, Febri (2014) Aplikasi Panduan Pariwisata Kabupaten Sidoarjo Berbasis Mobile Android : Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
- Hadiyanto, Indra (2014). Aplikasi Pemberi Rekomendasi Objek Wisata di Kota Bandung pada Smartphone berbasis Android: UIN Bandung.
- Safaat H, Nazaruddin (2013). APLIKASI BERBASIS ANDROID Berbagai Implementasi dan Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android : Informatika Bandung.
- Safaat H, Nazaruddin (2014). ANDROID Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC

Berbasis Android : Informatika Bandung.

Susanto, Yoyo (2014). Sistem Informasi Peta Untuk Fasilitas Pendidikan Berbasis Android di Kota Ampela Sulawesi Tengah : Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.